

- [Inspiration](#) – програма, що допомагає візуалізувати навчальний процес. Разом з учнями на заняттях можна створювати діаграми, картки та схеми.
- [Plickers](#) – мобільний додаток, який «зчитує» спеціальні картки з відповідями учнів за лічені секунди та виводить статистику на екран телефону вчителя. Додаток використовують для швидкої перевірки, аби дізнатись, чи розуміють учні поняття та чи освоюють ключові навички.
- [Kahoot!](#) – навчальна програма, що складається з ігор. Тут можна зробити серію запитань з кількома варіантами відповідей. Формат і кількість запитань залежать від автора. Є можливість додавати відео, зображення та діаграми.
- [H5P](#) – полегшує створення, поширення та використання контенту і програм HTML5, дозволяє створювати інтерактивний вміст, який поділятиметься на кілька категорій: ігри, мультимедіа, запитання та соціальні мережі.
- [Poodll](#) – набір інструментів для вчителів мов, створений для розробки більш динамічних курсів. Це одна з технологій онлайн аудіо- та відеозйомки, що доступні для навчального процесу.
- [TurnItIn](#) – інструмент, що допомагає педагогам перевіряти роботи учнів на наявність неправильного цитування та плагіату. Програма порівнює їх із найточнішою базою даних для порівняння текстів. Turnitin вказує обсяг матеріалу, який збігається зі змістом бази даних, що дозволяє педагогам дізнатися, яка частка письмової роботи не оригінальна. Збіг виділяється різними кольорами із зазначенням оригінальних джерел.
- [Moodle](#) – платформа для навчання, яка надає викладачам, учням та адміністраторам розвинутий набір інструментів для комп'ютеризованого навчання, зокрема й дистанційного.
- [Open edX](#) – безкоштовна система керування курсами. Платформу використовують для розміщення масових відкритих онлайн-курсів, а також для невеликих класів та навчальних модулів.

- **PhET** – набір інтерактивних комп’ютерних моделей на основі наукових досліджень для навчання та вивчення фізики, хімії, математики та інших наук. PhET-моделювання можна запустити в мережі або завантажити безкоштовно з сайту PhET. Симуляції – це анімовані, інтерактивні та ігрові середовища, де учні навчаються через дослідження.
- **Graasp** – платформа, що дає змогу вчителям створювати віртуальні дослідницько-навчальні простори, структуровані відповідно до фаз навчального процесу. Вчителі можуть дати посилання на ці простори своїм учням, що дозволить їм навчатися як індивідуально, так і в групах.

Для дистанційного навчання

1) Відеоуроки з математики:

1.1) https://www.youtube.com/results?search_query=%D1%82%D0%BE%D0%BF+%D1%88%D0%BA%D0%BE%D0%BB%D0%B0

1.2) <https://uk.khanacademy.org/>

1.3) <http://video.novashkola.ua/>

2) Підготовка до ЗНО з математики - онлайн уроки

3) Інтерактивні вправи з математики

4) База ресурсів УМІТИ

Для фахового розвитку вчителів

1. [Багато цікавих матеріалів для вчителів: \(методика, сучасні технології, тощо\)](#)

2. [Візуалізація будь-якої математичної функції та побудова графіків функцій](#)

3. [35 інструментів для дистанційного навчання – добірка НУШ](#)

4. [Сучасні освітні інструменти для вчителів](#)

5. [Що таке QR-код та як його використовувати вчителю?](#)

6. [Desmos Calculator](#)

Креативне мислення

Посилання на курс. Платформа: ВУМ on-line. Мова: українська.

Майже кожна людина стикається із ситуацією з високою долею невизначеності, у якій немає однозначного правильного розв’язку, але необхідно ухвалювати рішення і діяти.

Саме тоді на допомогу приходить креативне мислення. Краще, звісно, знати і вміти цілеспрямовано застосовувати цю потужну здатність, закладену в нас природою. У найближчий час кількість та інтенсивність ситуацій, що вимагатиме від нас нестандартного підходу, лише зростатимуть. Недарма експерти Світового економічного форуму в Давосі включили креативне мислення у ТОП 5 компетенцій найближчого десятиліття.

Креативне мислення часто ще називають *out-of-the-box thinking*, тобто мисленням поза шаблонами. Подолання стереотипів і вихід за межі – лише один з аспектів креативності, інші не менш важливі – уміння експериментувати та змішувати, формувати нові патерни, оперувати складністю. Разом з тим, варто не плутати креативність із самовираженням і мистецькою творчістю. Основне завдання цього курсу – допомогти вам розвивати та підтримувати власну креативність (через розуміння принципів та регулярні тренувальні вправи).